

## 4.1 Webdeveloper

### Algemene informatie

Context van de uitstroom	De medewerker Mediatechnologie Webdeveloper werkt bij een mediaproductiebedrijf op de afdeling die verantwoordelijk is voor het oplossen van mediatechnologische vraagstukken. Bedrijven in dit werkveld zijn bijvoorbeeld communicatiebureaus, reclamebureaus, ontwerp bureaus, vormgeefstudio's, webdesignbureaus, multimediabedrijven, audiovisuele bedrijven, uitgeverijen en drukkerijen.																																								
Typerende beroepshouding	De medewerker Mediatechnologie Webdeveloper speelt een actieve rol bij het zoeken naar oplossingen voor mediatechnologische vraagstukken. Hij is vooral systeemtechnisch gericht. Nauwkeurig werken en het creatief zoeken naar oplossingen is een onmisbare beroepshouding. Zijn speciale interesse gaat uit naar webtechnologie.																																								
Niveau van de beroepsuitoefening	Niveau 4																																								
Rol en verantwoordelijkheden	De medewerker Mediatechnologie Webdeveloper heeft een adviserende en uitvoerende rol bij de realisatie van mediaproducties. Hierbij zijn drie disciplines betrokken: mediamanagement, mediavormgeving en mediatechnologie. Voor dat laatste is de medewerker Mediatechnologie Webdeveloper verantwoordelijk. De medewerker Mediatechnologie Webdeveloper werkt meestal zelfstandig en draagt verantwoordelijkheid voor eigen werk. Wel moet hij met de andere disciplines overleggen zodat de werkzaamheden goed op elkaar zijn afgestemd.																																								
Complexiteit	Voor dit beroep zijn gedegen specialistische en theoretische kennis en vaardigheden op het gebied van mediaspecifieke systemen, apparatuur en software nodig. Een beginnend beroepsbeoefenaar beschikt over kennis en vaardigheden die vaak niet onderdoen voor meer ervaren beroepsbeoefenaren. Daarnaast moet de medewerker Mediatechnologie Webdeveloper helder kunnen krijgen wat de opdrachtgever wil. Dat is niet altijd meteen duidelijk omdat de opdrachtgever dikwijls onvoldoende bekend is met mediatechnologische kwesties. De medewerker Mediatechnologie Webdeveloper heeft een diversiteit aan werkzaamheden. Hij is gespecialiseerd in webzaken en dat betekent dat hij ook de complexere vraagstukken op dit terrein op moet kunnen lossen.																																								
Wettelijke beroepsvereisten	Nee																																								
Branche vereisten	Nee																																								
Nederlands en (moderne) vreemde talen, rekenen en wiskunde	<p>Standaard is in onderstaande matrix uitgewerkt wat voor de startende beroepsbeoefenaar de eisen zijn voor de beheersing van het Nederlands.</p> <p>De (moderne) vreemde taal of talen zijn voor zover relevant voor de beroepsuitoefening uitgewerkt.</p> <p>De eisen voor rekenen en wiskunde zijn, voor zover relevant voor de beroepsuitoefening, uitgewerkt.</p> <p>Nederlands</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Luisteren</th> <th>Lezen</th> <th>Gesprekken voeren</th> <th>Spreken</th> <th>Schrijven</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>C2</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>C1</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>B2</td> <td>x</td> <td>x</td> <td>x</td> <td>x</td> <td>x</td> </tr> <tr> <td>B1</td> <td>x</td> <td>x</td> <td>x</td> <td>x</td> <td>x</td> </tr> <tr> <td>A2</td> <td>x</td> <td>x</td> <td>x</td> <td>x</td> <td>x</td> </tr> </tbody> </table>						Luisteren	Lezen	Gesprekken voeren	Spreken	Schrijven	C2						C1						B2	x	x	x	x	x	B1	x	x	x	x	x	A2	x	x	x	x	x
	Luisteren	Lezen	Gesprekken voeren	Spreken	Schrijven																																				
C2																																									
C1																																									
B2	x	x	x	x	x																																				
B1	x	x	x	x	x																																				
A2	x	x	x	x	x																																				

	Luisteren	Lezen	Gesprekken voeren	Spreken	Schrijven
A1	x	x	x	x	x
<b>Engels</b>					
	Luisteren	Lezen	Gesprekken voeren	Spreken	Schrijven
C2					
C1					
B2					
B1					
A2	x	x	x	x	x
A1	x	x	x	x	x
<b>Rekenen en wiskunde</b>					
	Getallen	Ruimte en vorm	Gegevens verwerking	Verbanden	
Z2					
Z1					
Y2					
Y1					
X2		x			
X1		x			

## 2.1 Webdeveloper

### Kerntaak 1 Ontwikkelt mediasystemen

#### Proces-competentie-matrix Webdeveloper

Kerntaak 1 Ontwikkelt mediasystemen		Competenties																									
		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	
		Beslissen en activiteiten initiëren	Aansturen	Begeleiden	Aandacht en begrip tonen	Samenwerken en overleggen	Ethisch en integer handelen	Relaties bouwen en netwerken	Overtuigen en beïnvloeden	Presenteren	Formuleren en rapporteren	Vakdeskundigheid toepassen	Materialen en middelen inzetten	Analyseren	Onderzoeken	Creëren en innoveren	Leren	Plannen en organiseren	Op de behoeften en verwachtingen van de "Klant" richten	Kwaliteit leveren	Instructies en procedures opvolgen	Omgaan met verandering en aanpassen	Met druk en tegenslag omgaan	Gedrevenheid en ambitie tonen	Ondernemend en commercieel handelen	Bedrijfsmatig handelen	
Werkprocessen																											
1.1	analyseert behoefte van de opdrachtgever aan een interactief mediasysteem										X	X		X													
1.2	maakt plan van aanpak voor een interactief mediasysteem											X						X									
1.3	maakt functioneel technisch ontwerp voor een interactief mediasysteem				X						X	X										X					
1.4	realiseert een interactief mediasysteem				X				X		X																
1.5	implementeert een interactief mediasysteem									X	X												X				
1.6	realiseert een eenvoudig contentmanagementsysteem										X								X	X							

Kerntaak 1 Ontwikkelt mediasystemen	Competenties																								
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y
	Beslissen en activiteiten initiëren	Aansturen	Begeleiden	Aandacht en begrip tonen	Samenwerken en overleggen	Ethisch en integer handelen	Relaties bouwen en netwerken	Overtuigen en beïnvloeden	Presenteren	Formuleren en rapporteren	Vakdeskundigheid toepassen	Materialen en middelen inzetten	Analyseren	Onderzoeken	Creëren en innoveren	Leren	Plannen en organiseren	Op de behoeften en verwachtingen van de "Klant" richten	Kwaliteit leveren	Instructies en procedures opvolgen	Omgaan met verandering en aanpassen	Met druk en tegenslag omgaan	Gedrevenheid en ambitie tonen	Ondernemend en commercieel handelen	Bedrijfsmatig handelen
Werkprocessen																									
1.7	bouwt databasegestuurde webapplicaties										X				X							X			
1.8	realiseert een volledig ingerichte webserver										X				X							X			
1.9	bewaakt de voortgang en evalueert het project				X												X								

### Betekenis van de kerntaak voor deze uitstroom

In deze matrix is per kerntaak aangegeven welke competenties aangewend worden bij de uitvoering van de werkprocessen voor deze uitstroom. Dit is zichtbaar door middel van een kruisje in de matrix.

## Detaillering proces-competentie-matrix Webdeveloper

<b>Kerntaak 1 Ontwikkelt mediasystemen</b>			
<b>1.1 werkproces: analyseert behoefte van de opdrachtgever aan een interactief mediasysteem</b>			
<b>Omschrijving</b>	De Webdeveloper overlegt met de opdrachtgever om diens vraag naar de technische realisatie van een interactief mediasysteem duidelijk te krijgen. Hij analyseert de beschikbare gegevens om een duidelijk beeld te krijgen voor de technische realisatie. Hij brengt een advies uit voor de oplossing van de vraag van de opdrachtgever.		
<b>Gewenst resultaat</b>	Er ligt een voor de opdrachtgever passende oplossing voor de technische realisatie van een interactief mediasysteem.		
<b>Competentie</b>	<b>Component(en)</b>	<b>Prestatie-indicator</b>	<b>Vakkennis en vaardigheden</b>
Analyseren	<ul style="list-style-type: none"> <li>Informatie genereren uit gegevens</li> </ul>	De Webdeveloper analyseert de wensen en beschikbare gegevens om een duidelijk beeld te krijgen voor het technisch realiseren van een interactief mediasysteem.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Inzicht hebben in hetgeen voorafgaat aan de technische realisatie van interactieve mediasystemen.</li> <li>Recente ontwikkelingen bijhouden zodat die meegenomen kunnen worden in het advies voor een interactief mediasysteem.</li> </ul>
Formuleren en rapporteren	<ul style="list-style-type: none"> <li>Structuur aanbrengen</li> </ul>	De Webdeveloper brengt op basis van de informatie van de opdrachtgever en de analyse van de gegevens een helder schriftelijk advies uit aan de opdrachtgever waarbij kosten en kwaliteit in evenwicht zijn zodat er een onderbouwd advies ligt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>
Vakdeskundigheid toepassen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vakspecifieke mentale vermogens aanwenden</li> </ul>	Om boven water te krijgen aan welke eisen het interactief mediasysteem moet voldoen stelt de Webdeveloper vragen aan de opdrachtgever die getuigen van adequaat vaktechnisch inzicht.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>

<b>Kerntaak 1 Ontwikkelt mediasystemen</b>			
<b>1.2 werkproces: maakt plan van aanpak voor een interactief mediasysteem</b>			
<b>Omschrijving</b>	De Webdeveloper stelt op basis van het goedgekeurde advies voor de technische realisatie van het interactief mediasysteem de planning op. Hij bepaalt welke deeltaken uitgevoerd moeten worden. Hij stelt de specificaties voor oplevering van de mediaoplossing vast. Deze gegevens legt hij vast in het plan van aanpak. Gedurende de realisatie stelt hij waar nodig het plan van aanpak bij.		
<b>Gewenst resultaat</b>	Er is een goed en up-to-date plan van aanpak voor de technische realisatie van het interactief mediasysteem.		
<b>Competentie</b>	<b>Component(en)</b>	<b>Prestatie-indicator</b>	<b>Vakkennis en vaardigheden</b>
Plannen en organiseren	<ul style="list-style-type: none"> <li>Activiteiten plannen</li> </ul>	De Webdeveloper stelt op basis van het advies aan de opdrachtgever een planning op voor het technisch realiseren van het interactieve mediasysteem, hij bepaalt welke deeltaken moeten worden uitgevoerd en stelt gedurende het ontwikkeltraject waar nodig het plan van aanpak bij om een goede planning te hebben.	<ul style="list-style-type: none"> <li>De stappen kennen die nodig zijn om een plan van aanpak te maken voor een interactief mediasysteem, weten hoe deze moeten worden uitgevoerd en wat met wie gecommuniceerd moet worden.</li> <li>Specificaties op kunnen stellen waaraan media-uitingen technisch moeten voldoen.</li> </ul>
Vakdeskundigheid toepassen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vakspecifieke mentale vermogens aanwenden</li> </ul>	De Webdeveloper bepaalt op basis van zijn vaktechnisch inzicht hoe de media-uiting moet worden opgeleverd zodat deze aan de eisen voldoet.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>

<b>Kerntaak 1 Ontwikkelt mediasystemen</b>			
<b>1.3 werkproces: maakt functioneel technisch ontwerp voor een interactief mediasysteem</b>			
<b>Omschrijving</b>	De Webdeveloper maakt op basis van het plan van aanpak een eerste versie van het functioneel technisch ontwerp voor het interactief mediasysteem. Hij bepaalt welke conversies er uitgevoerd moeten worden op het aangeleverde materiaal. Hij stemt met de vormgever het functioneel technisch ontwerp af op het vormgevingsontwerp. Als er bepaalde keuzes moeten worden gemaakt overlegt hij met de opdrachtgever. Hij documenteert de specificaties. Als de opdrachtgever of leidinggevende met nieuwe ideeën komt, staat hij hiervoor open en verwerkt ze. De medewerker Mediatechnologie maakt een definitief functioneel technisch ontwerp.		
<b>Gewenst resultaat</b>	Er ligt een goedgekeurd functioneel technisch ontwerp.		
<b>Competentie</b>	<b>Component(en)</b>	<b>Prestatie-indicator</b>	<b>Vakkennis en vaardigheden</b>
Formuleren en rapporteren	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nauwkeurig en volledig rapporteren</li> </ul>	De Webdeveloper documenteert de specificaties van het functioneel technisch ontwerp conform afspraken of procedures en overlegt deze rapportage aan zijn leidinggevende en / of opdrachtgever zodat de juiste specificaties zijn gedocumenteerd.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Actueel inzicht hebben in en recente ervaring hebben met het maken van functioneel technische ontwerpen voor interactieve mediasystemen.</li> <li>Inzicht hebben in wat je met wie moet communiceren.</li> <li>Inzicht hebben in wat vastgelegd moet worden en hoe.</li> </ul>
Omgaan met verandering en aanpassen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nieuwe ideeën accepteren</li> </ul>	De Webdeveloper staat open voor nieuwe ideeën en plannen die aangedragen worden door de opdrachtgever of leidinggevende en kan deze verwerken in het functioneel technisch ontwerp zodat de laatste aanpassingen zijn verwerkt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>
Samenwerken en overleggen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Afstemmen</li> </ul>	De Webdeveloper stemt met de vormgever en/of communicatieadviseur het functioneel technisch ontwerp af op het vormgevings-/communicatief ontwerp en hij overlegt met de opdrachtgever als bepaalde keuzes moeten worden gemaakt zodat er een realistisch ontwerp komt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>

## Kerntaak 1 Ontwikkelt mediasystemen

### 1.3 werkproces: maakt functioneel technisch ontwerp voor een interactief mediasysteem

Vakdeskundigheid toepassen	<ul style="list-style-type: none"><li>Vakspecifieke mentale vermogens aanwenden</li></ul>	De Webdeveloper maakt op basis van het plan van aanpak en zijn vaktechnisch inzicht een eerste versie van het functioneel technisch ontwerp voor het interactieve mediasysteem, hij bepaalt welke conversies er uitgevoerd moeten worden op het aangeleverde materiaal, stelt specificaties op voor de wijze van aanlevering van materiaal en maakt, aan de hand van de punten uit het overleg, het definitieve functioneel technische ontwerp zodat er een onderbouwd ontwerp ligt.	<ul style="list-style-type: none"><li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li></ul>
----------------------------	---	--	--

<b>Kerntaak 1 Ontwikkelt mediasystemen</b>			
<b>1.4 werkproces: realiseert een interactief mediasysteem</b>			
<b>Omschrijving</b>	<p>De Webdeveloper maakt op basis van het functioneel technisch ontwerp een eerste versie van het interactief mediasysteem. Hij bespreekt deze versie met de vormgever en/of de projectleider en past zaken desgewenst aan. Hij voert waar nodig conversies uit op het aangeleverde materiaal.</p> <p>Als bepaalde keuzes gemaakt moeten worden, overlegt hij met de opdrachtgever. Hij test het interactief mediasysteem van voert de nodige verbeteringen door. Hij presenteert opeenvolgende versies van het product aan de opdrachtgever of leidinggevende. Hij legt de definitieve versie voor aan de opdrachtgever.</p>		
<b>Gewenst resultaat</b>	Er is een interactief mediasysteem dat voldoet aan de wensen en verwachtingen van de opdrachtgever gerealiseerd.		
<b>Competentie</b>	<b>Component(en)</b>	<b>Prestatie-indicator</b>	<b>Vakkennis en vaardigheden</b>
Presenteren	<ul style="list-style-type: none"> <li>Duidelijk uitleggen en toelichten</li> </ul>	De Webdeveloper is in staat om een eerste en volgende versies van het product op duidelijke wijze te presenteren en toe te lichten aan de opdrachtgever of leidinggevende zodat de gemaakte keuzes duidelijk zijn.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Actueel inzicht hebben in en recente ervaring hebben met de realisatie van interactieve mediasystemen.</li> <li>Inzicht hebben in wat je met wie moet communiceren.</li> </ul>
Samenwerken en overleggen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Afstemmen</li> </ul>	De Webdeveloper bespreekt in verschillende stadia van de realisatie (onderdelen van) het interactief mediasysteem met de vormgever en/of communicatieadviseur en met de opdrachtgever om ervoor te zorgen dat het systeem aan diens verwachtingen voldoet.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>
Vakdeskundigheid toepassen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vakspecifieke mentale vermogens aanwenden</li> </ul>	De Webdeveloper maakt op basis van het functioneel technische ontwerp en zijn vaktechnisch inzicht een eerste versie van het interactief mediasysteem, past het systeem aan de hand van de punten uit het overleg met betrokkenen en zo vaak als nodig aan, test het systeem, voert verbeteringen en (waar overeengekomen) aanpassingen door.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>

<b>Kerntaak 1 Ontwikkelt mediasystemen</b>			
<b>1.5 werkproces: implementeert een interactief mediasysteem</b>			
<b>Omschrijving</b>	De Webdeveloper installeert het interactief mediasysteem. Hij configureert het systeem en test het. Hij voert waar nodig verbeteringen door. Als de implementatie succesvol is afgerond, documenteert hij de configuratie van het interactief mediasysteem.		
<b>Gewenst resultaat</b>	Er is een succesvolle en gedocumenteerde implementatie van het interactieve mediasysteem gerealiseerd.		
<b>Competentie</b>	<b>Component(en)</b>	<b>Prestatie-indicator</b>	<b>Vakkennis en vaardigheden</b>
Formuleren en rapporteren	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nauwkeurig en volledig rapporteren</li> </ul>	De Webdeveloper documenteert de configuratie van het interactieve mediasysteem op een voor anderen helder wijze zodat later na te gaan is hoe het systeem in elkaar zit.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Inzicht hebben in en ervaring hebben met de implementatie van interactieve mediasystemen.</li> <li>Inzicht hebben in wat vastgelegd moet worden en hoe.</li> </ul>
Met druk en tegenslag omgaan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Effectief blijven presteren onder druk</li> </ul>	De Webdeveloper blijft constructief te werk gaan bij tegenslag tijdens de implementatie van het interactieve mediasysteem en is in staat om zijn planning dusdanig aan te passen dat overschrijding van de deadline voorkomen of beperkt wordt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>
Vakdeskundigheid toepassen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vakspecifieke mentale vermogens aanwenden</li> </ul>	De Webdeveloper installeert op basis van zijn vaktechnisch inzicht het interactieve mediasysteem, hij configureert het systeem, test het en voert waar nodig verbeteringen door zodat er een goedwerkend systeem is.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>

<b>Kerntaak 1 Ontwikkelt mediasystemen</b>			
<b>1.6 werkproces: realiseert een eenvoudig contentmanagementsysteem</b>			
<b>Omschrijving</b>	De Webdeveloper brengt in kaart welk type content in de database moet komen. Hij gaat na hoe de content aangeleverd wordt of aangeleverd kan worden. Hij bepaalt hoe de content uit de database gebruikt gaat worden. Hij bedenkt een mogelijke structuur en stelt de specificaties op. Hij realiseert en test de database en voert waar nodig verbeteringen door. Hij verleent rechten aan gebruikers van de database. Hij legt alle relevante gegevens vast. Waar nodig past hij de database op een later moment aan.		
<b>Gewenst resultaat</b>	Er is een functionele database gerealiseerd ten behoeve van contentmanagement.		
<b>Competentie</b>	<b>Component(en)</b>	<b>Prestatie-indicator</b>	<b>Vakkennis en vaardigheden</b>
Kwaliteit leveren	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kwaliteit- en productiviteitsniveaus bewaken</li> </ul>	De Webdeveloper signaleert problemen die gebruikers hebben met de contentdatabase, past in overleg de database aan om de gesignaleerde problemen op te lossen en past de database ook aan als ontwikkelingen daarom vragen zodat de database gebruiksvriendelijk en up-to-date blijft.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Actueel inzicht hebben in de realisatie van een eenvoudig contentmanagementsysteem (waarbij content betrekking heeft op tekst, stilstaand beeld, bewegend beeld, geluid en combinaties hiervan).</li> <li>Inzicht hebben in de (on)mogelijkheden van oplossingen voor problemen met de contentdatabase.</li> <li>Recente ervaring hebben met de realisatie van een eenvoudig contentmanagementsysteem.</li> </ul>
Op de behoeften en verwachtingen van de "klant" richten	<ul style="list-style-type: none"> <li>Behoeften en verwachtingen achterhalen</li> </ul>	De Webdeveloper brengt, ten behoeve van de realisatie van een eenvoudig contentmanagementsysteem, in kaart welk type content de klant in de database wil, hoe de klant de content aangeleverd krijgt of moet krijgen en bepaalt hoe de klant de content uit de database gaat gebruiken zodat duidelijk is wat diens wensen zijn.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>
Vakdeskundigheid toepassen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vakspecifieke mentale vermogens aanwenden</li> </ul>	De Webdeveloper bedenkt op basis van zijn inzicht, ervaring en de analyse een mogelijke structuur en specificaties voor de contentdatabase, hij realiseert en test de database, verleent rechten aan gebruikers van de database en legt alle relevante gegevens vast zodat er een functionele contentdatabase is.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>

<b>Kerntaak 1 Ontwikkelt mediasystemen</b>			
<b>1.7 werkproces: bouwt databasegestuurde webapplicaties</b>			
<b>Omschrijving</b>	De Webdeveloper maakt, ten behoeve van het bouwen van een databasegestuurde webapplicatie, de keuze voor een programmeertaal of programmeertalen. Hij maakt de keuze voor het databasesysteem. Vervolgens programmeert hij de volledige code voor de webapplicatie. Ten slotte realiseert hij een dynamische koppeling naar de database.		
<b>Gewenst resultaat</b>	Er is een goede databasegestuurde webapplicatie gebouwd.		
<b>Competentie</b>	<b>Component(en)</b>	<b>Prestatie-indicator</b>	<b>Vakkennis en vaardigheden</b>
Creëren en innoveren	<ul style="list-style-type: none"> <li>Verandering zoeken en introduceren</li> </ul>	De Webdeveloper volgt nieuwe ontwikkelingen op het gebied van databasetechniek en programmeertalen en integreert deze op doeltreffende wijze in zijn producten waar mogelijk.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Actueel inzicht hebben in en recente ervaring hebben met het bouwen van een databasegestuurde webapplicatie.</li> <li>Nieuwe ontwikkelingen in databasetechniek en programmeertalen kunnen toepassen.</li> </ul>
Met druk en tegenslag omgaan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Effectief blijven presteren onder druk</li> </ul>	De Webdeveloper blijft constructief te werk gaan bij tegenslag en is in staat om zijn planning dusdanig aan te passen dat overschrijding van de deadline voorkomen of beperkt wordt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>
Vakdeskundigheid toepassen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vakspecifieke mentale vermogens aanwenden</li> </ul>	De Webdeveloper maakt op basis van zijn vaktechnisch inzicht, ten behoeve van het bouwen van een databasegestuurde webapplicatie, de keuze voor een programmeertaal of programmeertalen en voor het databasesysteem, hij programmeert de volledige code voor de webapplicatie op basis van het functioneel technisch ontwerp en realiseert een dynamische koppeling naar de database zodat er een goed functionerende databasegestuurde webapplicatie is.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>

<b>Kerntaak 1 Ontwikkelt mediasystemen</b>			
<b>1.8 werkproces: realiseert een volledig ingerichte webserver</b>			
<b>Omschrijving</b>	De Webdeveloper maakt, ten behoeve van het realiseren van een volledig ingerichte webserver, de keuze voor het type server op basis van de webapplicaties die op de server moeten draaien. Hij richt de webserver in en beveiligt deze. Hij beheert de webserver.		
<b>Gewenst resultaat</b>	Er is een goed en volledig ingerichte webserver gerealiseerd.		
<b>Competentie</b>	<b>Component(en)</b>	<b>Prestatie-indicator</b>	<b>Vakkennis en vaardigheden</b>
Creëren en innoveren	<ul style="list-style-type: none"> <li>Verandering zoeken en introduceren</li> </ul>	De Webdeveloper volgt nieuwe ontwikkelingen op het gebied van webserver techniek en integreert deze op doeltreffende wijze in zijn producten waar mogelijk zodat nieuwe ontwikkelingen zijn verwerkt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Actueel inzicht hebben in en recente ervaring hebben met het realiseren van webserver.</li> <li>Nieuwe ontwikkelingen in webserver techniek kunnen toepassen.</li> </ul>
Met druk en tegenslag omgaan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Effectief blijven presteren onder druk</li> </ul>	De Webdeveloper blijft constructief te werk gaan bij tegenslag tijdens de implementatie van de webserver en is in staat om zijn planning dusdanig aan te passen dat overschrijding van de deadline voorkomen of beperkt wordt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>
Vakdeskundigheid toepassen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vakspecifieke mentale vermogens aanwenden</li> </ul>	De Webdeveloper maakt op basis van zijn vaktechnisch inzicht, ten behoeve van het realiseren van een volledig ingerichte webserver, de keuze voor het type server op basis van de webapplicaties die op de server moeten draaien, hij richt de webserver in, hij beveiligt en beheert de webserver zodat er een volledig ingerichte webserver is gerealiseerd.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>

<b>Kerntaak 1 Ontwikkelt mediasystemen</b>			
<b>1.9 werkproces: bewaakt de voortgang en evalueert het project</b>			
<b>Omschrijving</b>	De Webdeveloper overlegt met betrokkenen over het projectverloop, hij zoekt samen naar oplossingen en hij zorgt ervoor dat betrokkenen zich aan afspraken houden. Hij zorgt ervoor dat het werk goed op elkaar afgestemd wordt en dat producten op tijd worden opgeleverd. Hij begeleidt uitbestedingen. Hij verantwoordt gemaakte keuzes en hij evalueert het project.		
<b>Gewenst resultaat</b>	Het project is zo optimaal mogelijk verlopen en afgerond.		
<b>Competentie</b>	<b>Component(en)</b>	<b>Prestatie-indicator</b>	<b>Vakkennis en vaardigheden</b>
Plannen en organiseren	<ul style="list-style-type: none"> <li>Activiteiten plannen</li> </ul>	De Webdeveloper zorgt ervoor dat het werk goed op elkaar afgestemd wordt en dat hij (tussen)producten op tijd oplevert waarbij hij soepel inspeelt op veranderende eisen en wensen zodat de ontwikkeling van de game vlot verloopt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bewaken van de projectvoortgang met inzicht in de technische (on)mogelijkheden.</li> <li>Project evalueren met vaktechnisch inzicht.</li> </ul>
Samenwerken en overleggen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Afstemmen</li> </ul>	De Webdeveloper overlegt met betrokkenen over het projectverloop en zoekt samen naar oplossingen .	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>

## Kerntaak 2 Beheert de crossmedia workflow

### Proces-competentie-matrix Webdeveloper

Kerntaak 2 Beheert de crossmedia workflow	Competenties																									
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	
	Beslissen en activiteiten initiëren	Aansturen	Begeleiden	Aandacht en begrip tonen	Samenwerken en overleggen	Ethisch en integer handelen	Relaties bouwen en netwerken	Overtuigen en beïnvloeden	Presenteren	Formuleren en rapporteren	Vakdeskundigheid toepassen	Materialen en middelen inzetten	Analyseren	Onderzoeken	Creëren en innoveren	Leren	Plannen en organiseren	Op de behoeften en verwachtingen van de "Klant" richten	Kwaliteit leveren	Instructies en procedures opvolgen	Omgaan met verandering en aanpassen	Met druk en tegenslag omgaan	Gedrevenheid en ambitie tonen	Ondernemend en commercieel handelen	Bedrijfsmatig handelen	
<b>Werkprocessen</b>																										
2.1	hanteert mediacontrolesystemen ten behoeve van crossmediale dataverwerking										X	X								X						
2.2	bewerkt mediabestanden ten behoeve van crossmediale dataverwerking										X		X						X							
2.3	beheert de opslag van crossmediaal te gebruiken data										X				X											X
2.4	implementeert en beheert colormanagementsysteem										X								X							
2.5	beheert complexe contentmanagementsystemen										X									X						X
2.6	voegt content vanuit database dynamisch samen met opmaakstramien																									

Kerntaak 2 Beheert de crossmedia workflow		Competenties																									
		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	
		Beslissen en activiteiten initiëren	Aansturen	Begeleiden	Aandacht en begrip tonen	Samenwerken en overleggen	Ethisch en integer handelen	Relaties bouwen en netwerken	Overtuigen en beïnvloeden	Presenteren	Formuleren en rapporteren	Vakdeskundigheid toepassen	Materialen en middelen inzetten	Analyseren	Onderzoeken	Creëren en innoveren	Leren	Plannen en organiseren	Op de behoeften en verwachtingen van de "Klant" richten	Kwaliteit leveren	Instructies en procedures opvolgen	Omgaan met verandering en aanpassen	Met druk en tegenslag omgaan	Gedrevenheid en ambitie tonen	Ondernemend en commercieel handelen	Bedrijfsmatig handelen	
Werkprocessen																											
2.7	stelt script samen ten behoeve van het samenvoegen van content vanuit een database en een opmaakstramien																										

**Betekenis van de kerntaak voor deze uitstroom**

In deze matrix is per kerntaak aangegeven welke competenties aangewend worden bij de uitvoering van de werkprocessen voor deze uitstroom. Dit is zichtbaar door middel van een kruisje in de matrix.

## Detaillering proces-competentie-matrix Webdeveloper

<b>Kerntaak 2 Beheert de crossmedia workflow</b>			
<b>2.1 werkproces: hanteert mediacontrolesystemen ten behoeve van crossmediale dataverwerking</b>			
<b>Omschrijving</b>	De Webdeveloper beheert controlesystemen in media software. Hij configureert controlesystemen in media software. Hij beheert modulaire controlesoftware ten behoeve van dataverwerking. Hij gebruikt controlesoftware om bestanden te controleren volgens vooraf vastgestelde protocollen of profielen en koppelt fouten in de gecontroleerde bestanden terug.		
<b>Gewenst resultaat</b>	Mediacontrolesystemen zijn juist en efficiënt geconfigureerd voor crossmediale dataverwerking.		
<b>Competentie</b>	<b>Component(en)</b>	<b>Prestatie-indicator</b>	<b>Vakkennis en vaardigheden</b>
Instructies en procedures opvolgen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Werken conform voorgeschreven procedures</li> </ul>	De Webdeveloper voert controle op mediabestanden uit volgens vooraf vastgestelde protocollen of profielen zodat er geen problemen ontstaan in de verdere productieworkflow.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Actueel inzicht hebben in en recente ervaring hebben met mediacontrolesystemen voor crossmediale dataverwerking.</li> <li>Controlesoftware doeltreffend kunnen gebruiken.</li> </ul>
Materialen en middelen inzetten	<ul style="list-style-type: none"> <li>Materialen en middelen doeltreffend gebruiken</li> </ul>	De Webdeveloper gebruikt controlesoftware doeltreffend zodat mediacontrolesystemen efficiënt zijn geconfigureerd.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>
Vakdeskundigheid toepassen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vakspecifieke mentale vermogens aanwenden</li> </ul>	De Webdeveloper beheert en configureert op basis van zijn vaktechnisch inzicht controlesystemen in media software, hij beheert modulaire controlesoftware ten behoeve van dataverwerking, hij gebruikt controlesoftware om bestanden te controleren, hij koppelt fouten in de gecontroleerde bestanden terug naar de betreffende afdeling en past versiebeheer toe op databestanden zodat mediacontrolesystemen op de juiste wijze zijn geconfigureerd.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>

<b>Kerntaak 2 Beheert de crossmedia workflow</b>			
<b>2.2 werkproces: bewerkt mediabestanden ten behoeve van crossmediale dataverwerking</b>			
<b>Omschrijving</b>	De Webdeveloper analyseert type, kwaliteit en compressiefactor van mediabestanden ten behoeve van crossmediale dataverwerking. Hij bepaalt het gewenste type en de gewenste kwaliteit voor verwerking. Hij bepaalt de benodigde software ten behoeve van de conversie en de compressie. Hij voert de conversie en de compressie met de geselecteerde software uit. Hij controleert de output op het gewenste type, de gewenste kwaliteit en compressiefactor en past waar nodig zaken aan.		
<b>Gewenst resultaat</b>	Mediabestanden worden opgeleverd in het (de) voor crossmediale dataverwerking gewenste type, kwaliteit en compressiefactor.		
<b>Competentie</b>	<b>Component(en)</b>	<b>Prestatie-indicator</b>	<b>Vakkennis en vaardigheden</b>
Analyseren	<ul style="list-style-type: none"> <li>Informatie genereren uit gegevens</li> </ul>	De Webdeveloper analyseert type, kwaliteit en compressiefactor van mediabestanden ten behoeve van crossmediale dataverwerking zodat er een juiste analyse is voor het opleveren van mediabestanden in het gewenste type en met de gewenste kwaliteit en compressiefactor.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Actueel inzicht hebben in en recente ervaring hebben met het bewerken van mediabestanden ten behoeve van crossmediale dataverwerking.</li> <li>Kennis en ervaring met het analyseren van mediabestanden ten behoeve van crossmediale dataverwerking.</li> <li>Kennis van de kwaliteitsnormen van mediabestanden voor crossmediale dataverwerking en de toepassing hiervan.</li> </ul>
Kwaliteit leveren	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kwaliteit- en productiviteitsniveaus bewaken</li> </ul>	De Webdeveloper stelt vast wat de kwaliteitsnormen moeten zijn om mediabestanden crossmediaal te kunnen verwerken en toetst de mediabestanden aan de hand van deze kwaliteitsnormen zodat mediabestanden worden opgeleverd met de gewenste kwaliteit.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>
Vakdeskundigheid toepassen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vakspecifieke mentale vermogens aanwenden</li> </ul>	De Webdeveloper bepaalt op basis van zijn vaktechnisch inzicht het gewenste type mediabestanden en de gewenste specificaties voor verwerking, hij bepaalt de benodigde software voor conversie en compressie en voert de conversie en compressie uit zodat mediabestanden worden opgeleverd die crossmediaal op de gewenste wijze kunnen worden verwerkt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>

<b>Kerntaak 2 Beheert de crossmedia workflow</b>			
<b>2.3 werkproces: beheert de opslag van crossmediaal te gebruiken data</b>			
<b>Omschrijving</b>	De Webdeveloper bepaalt de back-up strategie ten behoeve van het beheer van de opslag van crossmediaal te gebruiken data. Hij voert de back-up strategie uit. Hij bepaalt de opslagstructuur, zorgt voor de opslag van data en onderhoudt de data. Hij zorgt ervoor dat back-up strategieën bedrijfseconomisch tot stand komen. Zodra nodig voert hij het terugzetten van een back-up uit.		
<b>Gewenst resultaat</b>	De data worden gestructureerd opgeslagen en zijn veilig gesteld.		
<b>Competentie</b>	<b>Component(en)</b>	<b>Prestatie-indicator</b>	<b>Vakkennis en vaardigheden</b>
Bedrijfsmatig handelen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Financieel bewustzijn tonen</li> </ul>	De Webdeveloper is zich bewust van de kosten die gemoeid zijn bij het inrichten van mediabanken en zorgt er daarom voor dat back-up strategieën bedrijfseconomisch verantwoord tot stand komen.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Actueel inzicht hebben in en recente ervaring hebben met de opslag van crossmediaal te gebruiken data.</li> <li>Bedrijfsmatig inzicht hebben in het gebruik van opslagmedia.</li> <li>Nieuwe ontwikkelingen in back-up technieken en opslagmedia kunnen toepassen.</li> </ul>
Creëren en innoveren	<ul style="list-style-type: none"> <li>Verandering zoeken en introduceren</li> </ul>	De Webdeveloper volgt nieuwe ontwikkelingen op het gebied van back-up technieken en opslagmedia en integreert deze op doeltreffende wijze in zijn producten waar mogelijk zodat nieuwe ontwikkelingen zijn verwerkt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>
Vakdeskundigheid toepassen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vakspecifieke mentale vermogens aanwenden</li> </ul>	De Webdeveloper bepaalt op basis van zijn vaktechnisch inzicht de back-up strategie ten behoeve van het beheer van de opslag van crossmediaal te gebruikend data en voert de back-up strategie uit, hij bepaalt de opslagstructuur, zorgt voor de opslag van data, onderhoudt de data en voert het terugzetten van een back-up uit zodat de data gestructureerd worden opgeslagen en veilig zijn gesteld.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>

<b>Kerntaak 2 Beheert de crossmedia workflow</b>			
<b>2.4 werkproces: implementeert en beheert colormanagementsysteem</b>			
<b>Omschrijving</b>	De Webdeveloper voert een procesanalyse uit en bepaalt overdrachtmomenten van het ene medium naar een ander met het oog op goed colormanagementbeheer. Hij karakteriseert apparatuur en hij kalibreert apparatuur volgens geldende kwaliteitsnormen. Hij maakt een profiel dat geschikt is voor het medium waarop de media-uiting gepubliceerd wordt. Hij stelt een profiel in dat geschikt is voor het medium waarop de media-uiting gepubliceerd wordt. Hij installeert en beheert colormanagementsoftware en implementeert het colormanagementsysteem in de bestaande workflow.		
<b>Gewenst resultaat</b>	Het colormanagementsysteem is geïmplementeerd en geconfigureerd. De kleurafstemmingen tussen hard- en software is in de gehele workflow ingesteld.		
<b>Competentie</b>	<b>Component(en)</b>	<b>Prestatie-indicator</b>	<b>Vakkennis en vaardigheden</b>
Kwaliteit leveren	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kwaliteit- en productiviteitsniveaus bewaken</li> </ul>	De Webdeveloper voert de karakterisatie en kalibratie van apparatuur uit volgens geldende kwaliteitsnormen en bewaakt deze om vertraging in de workflow te voorkomen.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Actueel inzicht hebben in en recente ervaring hebben met colormanagementtoepassing.</li> <li>Actueel inzicht hebben in karakterisatie en kalibratie van apparatuur ten behoeve van color management.</li> </ul>
Vakdeskundigheid toepassen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vakspecifieke mentale vermogens aanwenden</li> </ul>	De Webdeveloper voert op basis van zijn vaktechnisch inzicht een procesanalyse uit en bepaalt overdrachtmomenten van het ene medium naar een ander met het oog op goed colormanagementbeheer, hij karakteriseert en kalibreert apparatuur, maakt een profiel dat geschikt is voor het medium waarop de media-uiting gepubliceerd wordt, hij installeert en beheert colormanagementsoftware en implementeert het colormanagementsysteem in de huidige workflow zodat colormanagement integraal kan worden toegepast.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>

<b>Kerntaak 2 Beheert de crossmedia workflow</b>			
<b>2.5 werkproces: beheert complexe contentmanagementsystemen</b>			
<b>Omschrijving</b>	De Webdeveloper structureert content ten behoeve van het beheer van het contentmanagementsysteem. Hij voegt content toe, brengt waar nodig structurele wijzigingen aan in de content en schoont content op. Hij maakt gebruikersinstellingen. Hij beheert het contentmanagementsysteem zodanig dat systeemuitval geminimaliseerd wordt.		
<b>Gewenst resultaat</b>	Het contentmanagementsysteem wordt goed beheerd.		
<b>Competentie</b>	<b>Component(en)</b>	<b>Prestatie-indicator</b>	<b>Vakkennis en vaardigheden</b>
Bedrijfsmatig handelen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Financieel bewustzijn tonen</li> </ul>	De Webdeveloper is zich bewust van de kosten die gemoeid zijn met een stagnerend contentmanagementsysteem en hij beheert het contentmanagementsysteem daarom zodanig dat systeemuitval geminimaliseerd wordt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Actueel inzicht hebben in en recente ervaring hebben met het beheer van mediasoftware.</li> <li>Inzicht hebben in mogelijke oorzaken en oplossingen bij uitval van het contentmanagementsysteem en mogelijkheden kennen ter voorkoming van uitval.</li> </ul>
Instructies en procedures opvolgen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Werken conform voorgeschreven procedures</li> </ul>	De Webdeveloper voert werkzaamheden aan het content management systeem uit volgens vooraf vastgestelde protocollen zodat het contentmanagementsysteem gestructureerd beheerd wordt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>
Vakdeskundigheid toepassen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vakspecifieke mentale vermogens aanwenden</li> </ul>	De Webdeveloper structureert op basis van zijn vaktechnisch inzicht content ten behoeve van het beheer van het contentmanagementsysteem, hij voegt content toe, brengt structurele wijzigingen aan in de content, schoont content op en maakt gebruikersinstellingen zodat er een goed beheerd contentmanagementsysteem is.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>

### Kerntaak 3 Faciliteert het netwerkgebruik in mediaproductieomgevingen

#### Proces-competentie-matrix Webdeveloper

Kerntaak 3 Faciliteert het netwerkgebruik in mediaproductieomgevingen		Competenties																										
		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y		
		Beslissen en activiteiten initiëren	Aansturen	Begeleiden	Aandacht en begrip tonen	Samenwerken en overleggen	Ethisch en integer handelen	Relaties bouwen en netwerken	Overtuigen en beïnvloeden	Presenteren	Formuleren en rapporteren	Vakdeskundigheid toepassen	Materialen en middelen inzetten	Analyseren	Onderzoeken	Creëren en innoveren	Leren	Plannen en organiseren	Op de behoeften en verwachtingen van de "klant" richten	Kwaliteit leveren	Instructies en procedures opvolgen	Omgaan met verandering en aanpassen	Omgaan met tegenslag omgaan	Met druk en tegenslag tonen	Gedrevenheid en ambitie	Ondernemend en commercieel handelen	Bedrijfsmatig handelen	
Werkprocessen																												
3.1	ontwerpt een netwerk in een mediaproductieomgeving										X	X			X													X
3.2	realiseert een netwerk in een mediaproductieomgeving					X						X	X			X												
3.3	beheert de mediasoftware											X										X						
3.4	realiseert de netwerkstructuur in een mediaproductieomgeving																											
3.5	integreert meerdere platforms in één netwerk in een mediaproductieomgeving																											
3.6	maakt dataverbindingen tussen netwerkapparatuur																											
3.7	beveiligt netwerken in een mediaproductieomgeving																											

**Betekenis van de kerntaak voor deze uitstroom**

In deze matrix is per kerntaak aangegeven welke competenties aangewend worden bij de uitvoering van de werkprocessen voor deze uitstroom. Dit is zichtbaar door middel van een kruisje in de matrix.

## Detaillering proces-competentie-matrix Webdeveloper

Kerntaak 3 Faciliteert het netwerkgebruik in mediaproductieomgevingen			
3.1 werkproces: ontwerpt een netwerk in een mediaproductieomgeving			
Omschrijving	De Webdeveloper overlegt met de opdrachtgever om een ontwerp te kunnen maken voor een netwerk in een mediaproductieomgeving. Hij voert een onderzoek uit om de gewenste specificaties te kunnen vaststellen. Hij maakt een tekening van de gewenste infrastructuur in de mediaproductieomgeving. Hij bepaalt de benodigde hard- en software. Hij maakt een begroting. Hij documenteert de specificaties van het netwerk conform afspraken of procedures. Hij faciliteert het netwerk zodanig dat dit op eenvoudige wijze is uit te breiden.		
Gewenst resultaat	Er ligt een compleet ontwerp voor een netwerk in een mediaproductieomgeving dat voldoet aan de verwachtingen van de opdrachtgever.		
Competentie	Component(en)	Prestatie-indicator	Vakkennis en vaardigheden
Bedrijfsmatig handelen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Inzicht tonen in de dynamiek van de organisatie</li> </ul>	De Webdeveloper is zich bewust van de mogelijkheid tot groei van een bedrijf, bij het vaststellen van de specificaties van het netwerkontwerp houdt hij rekening met een overhead of faciliteert hij het netwerk zodanig dat dit op eenvoudige wijze uitgebreid kan worden.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Actueel inzicht hebben in en recente ervaring hebben met het ontwerpen van netwerken voor mediaproductieomgevingen.</li> <li>Bedrijfsmatig inzicht hebben in het uitbreiden van netwerken in mediaproductieomgevingen.</li> </ul>
Formuleren en rapporteren	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nauwkeurig en volledig rapporteren</li> </ul>	De Webdeveloper documenteert de specificaties van het netwerkontwerp conform afspraken of procedures en overlegt deze rapportage aan zijn leidinggevende en / of opdrachtgever zodat de specificaties conform afspraken gedocumenteerd zijn.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>
Onderzoeken	<ul style="list-style-type: none"> <li>Informatie achterhalen</li> </ul>	De Webdeveloper voert een onderzoek uit om de gewenste specificaties van de netwerkinfrastructuur te kunnen vaststellen en maakt op basis daarvan een ontwerp voor een netwerk in een mediaproductieomgeving.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>
Vakdeskundigheid toepassen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vakspecifieke mentale vermogens aanwenden</li> </ul>	De Webdeveloper maakt op basis van zijn vaktechnisch inzicht een tekening van de gewenste infrastructuur in de mediaproductieomgeving, hij bepaalt de benodigde hard- en software en maakt een begroting zodat er een goed ontwerp ligt voor een netwerk in de mediaproductieomgeving.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>

<b>Kerntaak 3 Faciliteert het netwerkgebruik in mediaproductieomgevingen</b>			
<b>3.2 werkproces: realiseert een netwerk in een mediaproductieomgeving</b>			
<b>Omschrijving</b>	De Webdeveloper plaatst en koppelt hardware volgens tekening. Hij richt de server en de werkstations in. Hij installeert en configureert antivirus software en een softwarematige firewall. Hij test de netwerkstructuur en brengt waar nodig verbeteringen aan. Hij documenteert de opbouw van het netwerk en de specificaties. Ook stelt hij de beheerpolicy in.		
<b>Gewenst resultaat</b>	Het netwerk is naar tevredenheid van de gebruikers in de mediaproductieomgeving gerealiseerd.		
<b>Competentie</b>	<b>Component(en)</b>	<b>Prestatie-indicator</b>	<b>Vakkennis en vaardigheden</b>
Creëren en innoveren	<ul style="list-style-type: none"> <li>Verandering zoeken en introduceren</li> </ul>	De Webdeveloper volgt nieuwe ontwikkelingen op het gebied van netwerktechniek en integreert deze op doeltreffende wijze in zijn producten waar mogelijk zodat nieuwe ontwikkelingen zijn verwerkt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Actueel inzicht hebben in en recente ervaring hebben met het realiseren van netwerken in mediaproductieomgeving en.</li> <li>Constant op de hoogte blijven van alle ontwikkelingen op het gebied van virusprotectie.</li> <li>Nieuwe ontwikkelingen in netwerktechniek kunnen toepassen.</li> <li>Weten wat je met wie moet communiceren.</li> <li>Weten wat je van het netwerk in de mediaproductieomgeving moet documenteren en hoe je dit moet doen.</li> </ul>
Materialen en middelen inzetten	<ul style="list-style-type: none"> <li>Materialen en middelen doeltreffend gebruiken</li> </ul>	De Webdeveloper raadpleegt de juiste bronnen voor een doeltreffende virusprotectie.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>
Samenwerken en overleggen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Afstemmen</li> </ul>	De Webdeveloper stemt bij de realisatie van het netwerk in de mediaproductieomgeving de uitvoering af met de opdrachtgever/leverancier zodat de uitvoering gunstig verloopt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>

### Kerntaak 3 Faciliteert het netwerkgebruik in mediaproductieomgevingen

#### 3.2 werkproces: realiseert een netwerk in een mediaproductieomgeving

Vakdeskundigheid toepassen	<ul style="list-style-type: none"><li>Vakspecifieke mentale vermogens aanwenden</li></ul>	De Webdeveloper plaatst en koppelt op basis van zijn vaktechnisch inzicht hardware volgens de tekening van het netwerkontwerp, hij richt de server en de werkstations in, hij installeert en configureert antivirus software en de softwarematige firewall, vervolgens test hij de netwerkstructuur en verbetert deze waar nodig, tenslotte stelt hij de beheerpolicy in zodat het netwerk naar tevredenheid van de gebruikers is gerealiseerd.	<ul style="list-style-type: none"><li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li></ul>
----------------------------	---	---	--

<b>Kerntaak 3 Faciliteert het netwerkgebruik in mediaproductieomgevingen</b>			
<b>3.3 werkproces: beheert de mediasoftware</b>			
<b>Omschrijving</b>	De Webdeveloper voert mediasoftware updates uit. Hij voert versiecontroles uit. Waar nodig verwijdert hij mediasoftware op de juiste wijze. Hij beheert licenties.		
<b>Gewenst resultaat</b>	De mediasoftware wordt op de juiste wijze beheerd.		
<b>Competentie</b>	<b>Component(en)</b>	<b>Prestatie-indicator</b>	<b>Vakkennis en vaardigheden</b>
Instructies en procedures opvolgen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Werken conform voorgeschreven procedures</li> </ul>	De Webdeveloper beheert licenties conform voorgeschreven procedures zodat het licentiebeheer op orde is.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Actueel inzicht hebben in en recente ervaring hebben met het beheer van mediasoftware.</li> <li>Bekend zijn met procedures voor licentiebeheer.</li> </ul>
Vakdeskundigheid toepassen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vakspecifieke mentale vermogens aanwenden</li> </ul>	De Webdeveloper voert op basis van zijn vaktechnisch inzicht mediasoftware updates uit, hij voert versiecontroles uit en verwijdert waar nodig mediasoftware zodat de mediasoftware op de juiste wijze wordt beheerd.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zie de eerste competentie van dit werkproces</li> </ul>